



Regulamento

Conteúdos

1. Descrição	1
1.1 Aceitação do Regulamento	2
2. Mecânica	2
2.1 Shakes	2
2.2 Coleção	4
2.3 Cartas	4
2.4 Mystery Box	6
2.5 Jogos Intermédios	6
2.6 Completar a Coleção	7
3. Prémios	7
3.1 Resgatar Prémio	7
3.2 Atribuição de Prémios	8
4. Dados Pessoais	9
5. Geral	10

Os seguintes termos e condições destinam-se a regular o passatempo “Yorn Shake It”, promovido pela Vodafone Portugal – Comunicações Pessoais, S.A., pessoa coletiva 502 544 180, com sede na Av. D. João II, nº 36, em Lisboa, doravante designada por “Vodafone”.

1. Descrição

O passatempo Yorn Shake It (“Yorn Shake It”) decorre entre 16 de abril de 2019 e 01 de outubro de 2019.



O Yorn Shake It destina-se exclusivamente a clientes da Vodafone com um dos tarifários Yorn X ativo (“utilizadores”) estando acessível na app MyVodafone (“MyVodafone”) na versão 3.6 ou superior.

Lê, por favor, com atenção o presente Regulamento, o qual define as condições de participação no Yorn Shake It.

1.1 Aceitação do Regulamento

A participação no Yorn Shake It pressupõe a aceitação integral do presente Regulamento.

Ao participar no Yorn Shake It, estás a aceitar partilhar a tua localização com a Vodafone. Esta partilha será feita exclusivamente para que te possam ser atribuídos alguns prémios com base na tua localização. Caso não pretendas partilhar com a Vodafone a tua localização basta não teres ativa a função de partilha de localização nas configurações do telemóvel - ver secção [Dados Pessoais](#).

Se não concordas com o presente Regulamento, não deverás participar no Yorn Shake It.

2. Mecânica

O Yorn Shake It consiste num jogo disponível na App MyVodafone.

O utilizador recebe jogadas (“shakes”) que utiliza para ganhar cartas que poderão dar acesso a prémios imediatos ou através da Coleção.

Todos e quaisquer prémios atribuídos ao utilizador – quer sejam prémios diretos ou prémios obtidos através da Coleção –, devem ser resgatados mediante resposta correta a uma pergunta por cada prémio - ver secção [Prémios](#).

2.1 Shakes

São automaticamente atribuídos shakes ao utilizador nas seguintes situações:

- a) carregamentos:
 - atribuição de 1 shake em carregamentos de €10,00 a €19,99;



- atribuição de 3 shakes em carregamentos de €20,00 a €24,99;
- atribuição de 5 shakes em carregamentos iguais ou superiores a €25,00.

Estes shakes são atribuídos após a entrada do carregamento nos sistemas da Vodafone, até um máximo de 15 shakes por mês (a contar a partir do dia 1 de cada mês).

b) débito semanal do tarifário:

- atribuição de 2 shakes sempre que for efetuado com sucesso o débito semanal do tarifário.

Estes shakes são atribuídos até 24 horas após o débito ter ocorrido.

c) convidar amigos:

- atribuição de 1 shake por cada “Novo Utilizador Convidado”, até um máximo de 10 shakes.

A cada utilizador é atribuído um código único para convidar amigos a participar no Yorn Shake It, disponível na área **Ganha Shakes**. Este código pode ser editado, mas tem de respeitar as seguintes regras: (i) não pode ser igual a um já existente; (ii) tem de ter entre 8 e 10 caracteres; (iii) não pode ter caracteres especiais; (iv) não pode conter espaços.

Para convidar amigos basta partilhar esse código.

É considerado como válido um “Novo Utilizador Convidado” todo o novo utilizador que insira no Yorn Shake It um código recebido antes de usar o primeiro shake. Ao fazê-lo é atribuído 1 shake adicional ao “Novo Utilizador Convidado”, assim como ao utilizador que o convidou.

d) trocar cartas repetidas

- atribuição de 1 shake por cada 4 cartas de coleção repetidas trocadas – ver secção [Cartas de Coleção](#).
- possibilidade de troca de cartas repetidas com amigos – ver secção [Cartas de Coleção](#)

Cada shake apenas pode ser usado uma vez. Todos os shakes têm validade de 72 horas a contar do momento em que são atribuídos. É apresentada na interface do Yorn Shake It de cada utilizador a quantidade e data dos próximos shakes a expirar. Após esse período o shake expira e deixa de poder ser usado.



Os shakes são sempre utilizados automaticamente por ordem de recebimento, ou seja, do mais antigo para o mais recente.

Sempre que um shake é atribuído, o utilizador recebe uma notificação na App My Vodafone. Esta notificação apenas é enviada a utilizadores que tenham aceite o Regulamento do Yorn Shake It.

A Vodafone Portugal reserva-se o direito de, a qualquer momento, atribuir shakes adicionais em ações promocionais pontuais, assim como de alterar o número de shakes atribuídos pelas mecânicas de “convidar amigos”, “troca de cartas”, carregamentos e débitos semanais.

2.2 Coleção

A área da **Caderneta** é acessível através do menu do Yorn Shake It e está disposta em grelha de 6 colunas por 11 linhas. É preenchível por [Cartas de Coleção](#) e [Cartas Douradas](#) que podem ser obtidas através dos shakes, podendo ser consultada, a qualquer momento, através do menu do Yorn Shake It.

2.3 Cartas

Por cada shake é atribuída uma carta ao utilizador. Para usar o shake, o utilizador deve aceder ao Yorn Shake It através da App MyVodafone e agitar o telefone – ou tocar no botão “FAZ SHAKE”. Ao fazer esta ação é usado 1 shake e o utilizador recebe uma carta que poderá dar acesso a prémios.

As cartas atribuídas podem ser de 3 tipos:

- Carta de Coleção – cartas que poderão ser colecionadas;
- Carta Dourada – cartas que, juntamente com as Cartas de Coleção, poderão dar acesso a um prémio;
- Carta Joker – carta que dá acesso a um prémio de imediato.

2.3.1 Carta de Coleção

Existem 60 Cartas de Coleção diferentes e numeradas (“**a Coleção**”). As Cartas de Coleção são guardadas na área **Caderneta**.

Após a atribuição de uma nova Carta de Coleção, esta é colada no respetivo local da Coleção.



Caso seja atribuída uma carta repetida esta é adicionada à área de **Cartas Repetidas**, acessível através do respetivo ícone no topo do ecrã. A qualquer momento o utilizador pode trocar cartas repetidas com outros utilizadores ou pode trocar 4 cartas repetidas por 1 novo shake.

A funcionalidade “Trocar cartas repetidas com amigos” só está disponível para utilizadores com a app MyVodafone versão 3.10 ou superior. Só é possível trocar cartas entre utilizadores respeitando as seguintes condições:

- Os utilizadores têm de estar na mesma localização.
- Os utilizadores têm de ter os dados móveis ligados, com o cartão Yorn no equipamento.
- Só é possível trocar cartas repetidas por cartas novas para cada um dos utilizadores – não é possível oferecer cartas nem trocar uma carta repetida por uma carta repetida
- Para selecionar o outro utilizador para trocar cartas, ambos têm de estar no ecrã “Trocar cartas com amigos” e são identificados através do código único de partilha para ganhar shakes – ver secção [Shakes](#).

Sempre que sair uma nova carta de coleção, o utilizador tem 10 segundos para adivinhar qual é o nome daquela carta, entre as quatro possibilidades apresentadas. Se o utilizador errar a resposta ou o contador de 10 segundos chegar ao fim, o utilizador não ganha pontos. Se acertar no nome correto, ganha pontos conforme o tempo que demorar a responder:

- Se o contador marcar 10 segundos restantes ganha 10 pontos
- Se o contador marcar 9 segundos restantes ganha 9 pontos
- Se o contador marcar 8 segundos restantes ganha 8 pontos
- Se o contador marcar 7 segundos restantes ganha 7 pontos
- Se o contador marcar 6 segundos restantes ganha 6 pontos
- Se o contador marcar 5 segundos restantes ganha 5 pontos
- Se o contador marcar 4 segundos restantes ganha 4 pontos
- Se o contador marcar 3 segundos restantes ganha 3 pontos
- Se o contador marcar 2 segundos restantes ganha 2 pontos
- Se o contador marcar 1 segundo restante ganha 1 ponto



2.3.2 Carta Dourada

Existem 6 categorias de Cartas Douradas, que correspondem ao tipo de prémios a que podem dar acesso. Cada utilizador pode ter na sua coleção apenas uma Carta Dourada por cada categoria. As Cartas Douradas são guardadas na área **Caderneta**.

Cada Carta Dourada tem indicação do prémio a que poderá dar acesso.

Após a atribuição de uma nova Carta Dourada, esta é colada na respetiva coluna de categoria. A partir desse momento, o utilizador poderá ter acesso a esse prémio assim que completar toda a coluna correspondente com as Cartas de Coleção – ver secção [Prémio de Carta Dourada](#).

Caso seja atribuída uma Carta Dourada de uma categoria na qual já existe uma outra colada (de uma jogada anterior) o utilizador tem de escolher com qual das Cartas Douradas pretende ficar. Se optar pela nova Carta Dourada, após a confirmação a Carta Dourada anterior é descartada e a nova é colada na Coleção. Se optar por manter a Carta Dourada que tinha, após a confirmação a nova carta é descartada e o utilizador recebe em troca 1 shake adicional.

2.3.3 Carta Joker

As Cartas Joker não são colecionáveis e dão acesso a um prémio imediato.

2.4 Mystery Box

A Mystery Box é uma funcionalidade que permite ao utilizador receber shakes adicionais.

O utilizador pode abrir a Mystery Box uma vez por dia (por dia entende-se entre as 00h e as 23h59) para ganhar shakes imediatos ou fragmentos da carta da Mystery Box. Assim que completar os 5 fragmentos da carta da Mystery Box ganha 1 shake.

Se o utilizador não abrir a Mystery Box um dia, não acumula para o dia seguinte – apenas é possível abrir a Mystery Box uma vez por dia.

2.5 Jogos Intermédios

Ao longo da Coleção o utilizador acumula pontos que lhe permitem aceder a um determinado nível.



Ao identificar corretamente os nomes das cartas de coleção o utilizador acumula pontos que lhe garantem um nível. Sempre que o utilizador passar para o nível seguinte, são apresentadas 8 cartas que correspondem a prémios (podem existir cartas com prémios iguais). O utilizador tem de tocar no botão BARALHAR. Esta ação mistura as 8 cartas e depois o utilizador toca numa delas.

O prémio indicado na carta escolhida é aquele ao qual o utilizador terá acesso – ver secção [Prémios](#).

Existem 5 níveis diferentes em que é possível aceder a prémios adicionais:

- Quando o utilizador atinge os 50 pontos;
- Quando o utilizador atinge os 150 pontos;
- Quando o utilizador atinge os 250 pontos;
- Quando o utilizador atinge os 350 pontos;
- Quando o utilizador atinge os 450 pontos;

2.6 Completar a Coleção

Exclusivamente para os utilizadores que consigam colecionar todas as 60 Cartas de Coleção, será dada a possibilidade de acesso à versão física da Coleção – ver secção [Prémio de Coleção Completa](#).

3. Prémios

Os prémios passíveis de atribuição nas 6 categorias de cartas douradas estão expostos na área **Prémios**, onde podem ser consultados a qualquer momento.

Para utilizar o prémio que lhe tenha sido atribuído o utilizador deve resgatá-lo, conforme descrito abaixo.

3.1 Resgatar Prémio

Todos os prémios podem ser resgatados pelo utilizador tocando no botão QUERO.



O utilizador apenas tem a possibilidade de resgatar cada prémio se responder corretamente a uma pergunta por prémio. Se a resposta estiver incorreta, o prémio não poderá ser resgatado e o utilizador perde o direito ao mesmo.

3.1.1 Prémio de Carta Joker ou Jogos Intermédios

Depois de o utilizador responder acertadamente à pergunta é-lhe dado um prazo máximo de 72 horas para resgatar o prémio. Uma vez terminado esse prazo o utilizador perde o direito ao prémio.

3.1.2 Prémio de Coleção Completa

É possível resgatar este prémio até ao final do passatempo. Caso o passatempo termine e o prémio não tenha sido resgatado, o utilizador perde o direito ao mesmo.

3.1.3 Prémio de Carta Dourada

Quando uma coluna da Coleção com uma Carta Dourada é completada, é possível aceder ao respetivo prémio.

O utilizador apenas tem a possibilidade de resgatar o prémio se responder corretamente a uma pergunta. Se a resposta estiver incorreta, o prémio não poderá ser resgatado e o utilizador perde o direito ao mesmo e a Carta Dourada é retirada da área da **Caderneta**.

As Cartas de Coleção dessa coluna serão mantidas e o utilizador poderá voltar a tentar ganhar um prémio se conseguir uma nova Carta Dourada dessa categoria.

É possível resgatar o prémio de uma Carta Dourada até ao final do passatempo. Caso o passatempo termine e o prémio não tenha sido resgatado, o utilizador perde o direito ao mesmo.

3.2 Atribuição de Prémios



3.2.1 Atribuição de prémios de comunicações

Os prémios de comunicações serão atribuídos nas 24 horas seguintes ao resgate.

Não existe a possibilidade de o vencedor receber um prémio monetário ou em valor equivalente como alternativa. Sem prejuízo do disposto anteriormente, a Vodafone Portugal reserva-se o direito de substituir o prémio por outro prémio de igual valor.

3.2.2 Atribuição de prémio físico

Para a atribuição de um prémio físico, o utilizador terá de preencher um formulário com os dados para a expedição do mesmo. É da responsabilidade do premiado fornecer a informação correta. A Vodafone/Yorn não se responsabiliza por qualquer informação ou dados fornecidos incorretamente ou falsos.

Os prémios físicos serão expedidos para a morada indicada pelo utilizador no prazo de 25 dias úteis a contar do momento em que o formulário tenha sido preenchido.

4. Dados Pessoais

Nesta secção definimos como a tua informação é utilizada no âmbito do Yorn Shake It. Para conheceres a nossa Declaração de Privacidade integral vai a <https://privacidade.vodafone.pt/>.

Para gerir a tua participação no Yorn Shake It e para que nos seja possível entregar os prémios é necessário recolhermos o teu nome, número de contribuinte e dados de contacto, tais como endereço de email e número de telemóvel.

A Vodafone necessita, ainda, de tratar os teus dados de localização exclusivamente para que te possam ser atribuídos alguns prémios com base na tua localização. Por exemplo, apenas serão atribuídos bilhetes de cinema a participantes que, no momento da atribuição do prémio, se encontrem nas cidades onde se localizam as salas de cinema abrangidas pela promoção.

Os teus dados de localização não serão usados para qualquer outra finalidade.

Caso não pretendas partilhar com a Vodafone a tua localização basta não teres ativa a função partilha de localização nas configurações do browser do teu telemóvel (uma vez que no Yorn Shake It partilhas estas permissões com o browser e não com a App



MyVodafone). Neste caso, continuarás elegível para receber prémios, apenas não te serão atribuídos prémios que estejam relacionados com a tua localização.

Com exceção da tua localização, a informação recolhida pode ainda ser utilizada para a prestação de suporte e para fins de prevenção de fraude. Com o objetivo da melhoria dos serviços prestados poderão ser usados relatórios estatísticos.

Com exceção da informação relativa à tua localização que é imediatamente eliminada neste âmbito, a tua informação pessoal será conservada pela Vodafone durante o período de duração do passatempo e até 5 (cinco) anos após o cumprimento de todas as obrigações legais, nomeadamente para efeitos de prova de entrega dos prémios. A Vodafone poderá reter relatórios estatísticos e de informação agregada relativos à informação gerada pela prestação do serviço por períodos mais longos, porém estes relatórios não te identificam como utilizador e não serão usados de forma que tenha qualquer impacto na tua privacidade.

A Vodafone implementou medidas de segurança técnicas e organizacionais adequadas, conforme exigido por lei e pelos *standards* da indústria para proteger os teus dados pessoais contra o acesso, uso e divulgação não autorizados.

Tomámos as ações necessárias para assegurar que apenas utilizamos a tua informação pessoal de acordo com o descrito neste regulamento.

Apenas estabelecemos parcerias com prestadores de serviços que garantam nesses serviços o mesmo nível de segurança da informação que esperas da Vodafone.

Caso tenhas alguma questão ou necessites de esclarecimentos quanto ao tratamento dos teus dados pessoais por favor contacta Privacidade@vodafone.com.

5. Geral

A desativação ou alteração de número de telemóvel implica a perda total de todas as jogadas, prémios não resgatados e da coleção.

São proibidas as participações que se destinem a prosseguir fins contrários à Lei ou em que os utilizadores adotem comportamentos suscetíveis de acarretar algum prejuízo ou lesar quaisquer direitos de terceiros.



A Vodafone reserva-se o direito de não admitir ou excluir a participação no passatempo, caso detete irregularidades na mesma, utilização abusiva ou incumprimento do presente Regulamento.

A Vodafone não será responsável por qualquer dano, perda ou prejuízo sofridos por qualquer participante do “Yorn Shake It”.

A Vodafone reserva-se o direito de alterar, a qualquer momento, o presente Regulamento, sem necessidade de aviso prévio.

Caso o Regulamento seja alterado, poderás consultar os termos e condições modificados em www.yorn.net ou no Yorn Shake It na app MyVodafone.

A Vodafone Portugal reserva-se o direito de suspender a totalidade ou parte do passatempo “Yorn Shake It” a qualquer momento e sem aviso prévio.

O presente regulamento rege-se pela lei portuguesa.